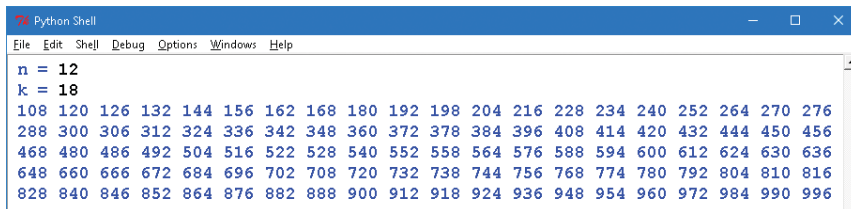


6.B. PROGRAMSKI JEZIK PYTHON

5. Ponovimo što smo naučili

31. Napiši program koji ispisuje sve troznamenkaste brojeve koji su djeljivi ili s n ili s k ili s obama brojevima. Vidi sliku 42.



```
Python Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
n = 12
k = 18
108 120 126 132 144 156 162 168 180 192 198 204 216 228 234 240 252 264 270 276
288 300 306 312 324 336 342 348 360 372 378 384 396 408 414 420 432 444 450 456
468 480 486 492 504 516 522 528 540 552 558 564 576 588 594 600 612 624 630 636
648 660 666 672 684 696 702 708 720 732 738 744 756 768 774 780 792 804 810 816
828 840 846 852 864 876 882 888 900 912 918 924 936 948 954 960 972 984 990 996
```

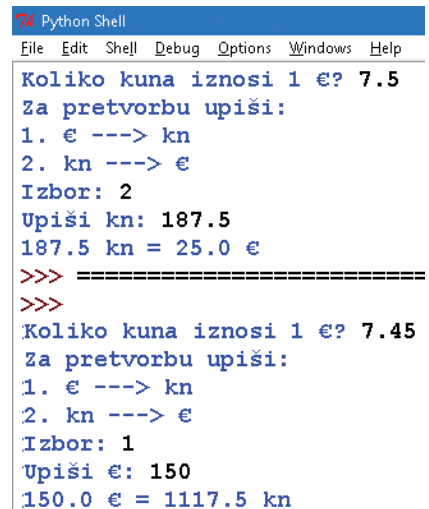
Slika 26. Troznamenkasti brojevi djeljivi s 12 ili 18

32. Napiši program koji pretvara eure u kune i obrnuto. Na početku programa treba upisati trenutni tečaj eura, tj. koliko se kuna dobije za 1 € (provjeri trenutni tečaj na mrežnim stranicama), te izabrati:

1. pretvaraju li se euri u kune
2. pretvaraju li se kune u eure (vidi sliku 43).

Za pretvorbu valuta napiši programske funkcije:

1. euro_kuna – ako se euri pretvaraju u kune
2. kuna_euro – ako se kune pretvaraju u eure.



```
Python Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Koliko kuna iznosi 1 €? 7.5
Za pretvorbu upiši:
1. € ---> kn
2. kn ---> €
Izbor: 2
Upiši kn: 187.5
187.5 kn = 25.0 €
>>> =====
>>>
Koliko kuna iznosi 1 €? 7.45
Za pretvorbu upiši:
1. € ---> kn
2. kn ---> €
Izbor: 1
Upiši €: 150
150.0 € = 1117.5 kn
```

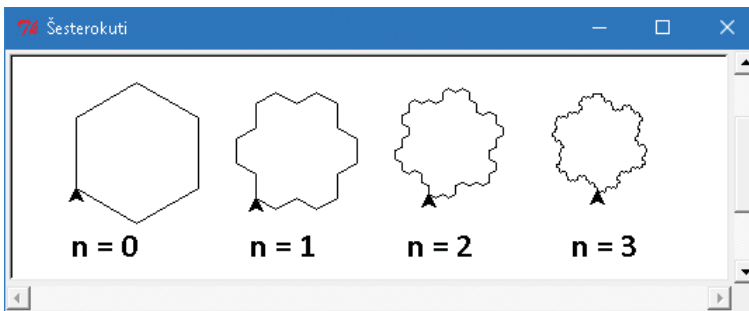
Slika 27. Program za pretvorbu eura u kune i obratno.

33. Napiši rekurzivnu funkciju koja računa umnožak prvih n parnih prirodnih brojeva, n treba upisati na početku programa.

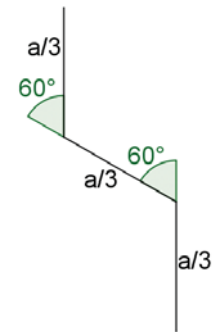
34. Napiši program koji crta šesterokute rekurzivnom procedurom $stranica(n, a)$ na sljedeći način:

- $n = 0$: nacrtá crtu duljine a
- $n = 1$: ravnu crtu zamijeni trima crtama duljine $a/3$, vidi sliku 29
- $n = 2$: svaku ravnu liniju zamijeni onim što se nacrtá za $n = 1$ itd...

U glavnom programu jednostavno se nacrtá šesterokut: šest se puta pozove rekurzivna procedura $stranica(n, a)$ i okrene se udesno za 60° .



Slika 28. Šesterokuti



Slika 29. Shema zamjene jedne stranice šesterokuta