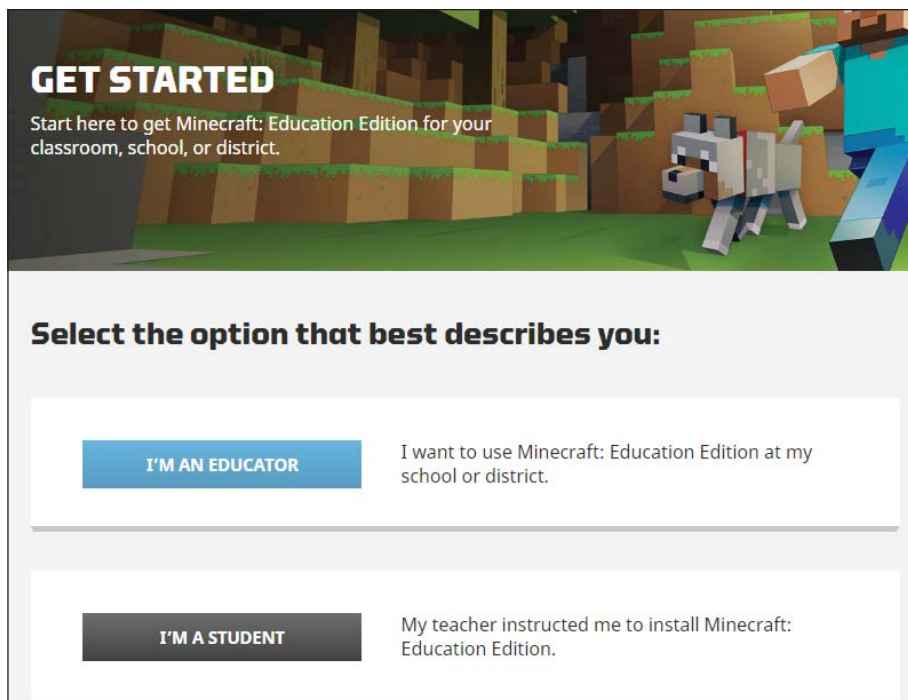


Minecraft Education Edition

Minecraft Education Edition je inačica popularne igre koja je prilagođena i posebno dizajnirana za učenje u virtualnim 3D svjetovima. Minecraft Education Edition unutar svog sučelja sadrži posebne značajke koje Minecraft čine dostupnim i izuzetno efikasnim alatom za primjenu u razredu. Omogućuje suradnju među učenicima, zajednički rad do 30 učenika u jednom Minecraft svijetu kao i njihovu komunikaciju upotrebom chat prozora.



Minecraft Education Edition je program koji možete instalirati na računala s Windowsom 10 ili OS X El Capitan (macOS), a probnu verziju možete preuzeti sa stranice <https://education.minecraft.net/get-started/> uz prijavu sa svojim Office 365 računom koji je ujedno potreban i pri pokretanju programa (slika 2.).



Slika 2. Za početak rada u Minecraftu Education Edition prijavi se kao učenik klikom na *I'M A STUDENT*.



Minecraft Education Edition u svom inventaru posjeduje kameru (pejzaž i selfi kamera) pomoću koje vrlo jednostavno snimate slike vaših uradaka iz Minecraft svijeta te ih izvozite uz pomoć portfolia koji je također dostupan u inventaru. Na ovaj način vrlo lako sakupite slike iz vašeg Minecraft svijeta te ih spremite u svoj e-portfolio.



Slika 1. Minecraft kamera i selfi dvoje igrača unutar Minecrafta.

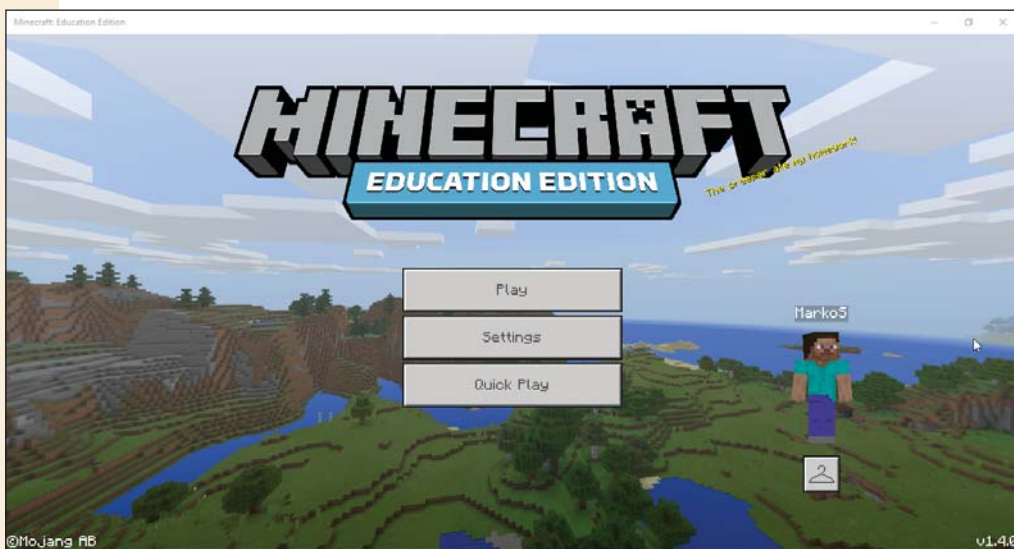
Probna inačica programa svakom učeniku daje mogućnost da se deset puta prijavi u program sa svojim Office 365 računom što je dovoljno da isprobate njegove mogućnosti u razredu u zajedničkom radu i suradnji sa svojim prijateljima. Nakon deset prijava više nećete moći besplatno pristupiti programu.

Nakon uspješne instalacije program pokrećete iz izbornika *Start > Minecraft: Education Edition* (slika 3). Primijetite da se ikone klasičnog Minecrafta i Minecrafta Edu razlikuju.

Prilikom prvog pokretanja Minecrafta, nakon što ste se prijavili sa svojim Office 365 računom, potrebno je prihvatiti uvjete korištenja programa navedene u EULI stoga ih svakako pročitajte.



Slika 3. Pokretanje programa.



Slika 4. Početni prozor programa.

Na početnom zaslonu aplikacije dočekat će vas vaš virtualni lik, avatar, i mogućnost da mu odaberete izgled klikom na ikonu vješalice za odjeću. Vaš izgled možete i naknadno mijenjati.

Vježba 1.

Pokrenite Minecraft te se prijavite svojim Office 365 računom. Klikom na ikonu vješalice odaberite izgled svog lika. Nemojte gasiti Minecraft kako ne bi ste iskoristili jedno besplatno pokretanje!

Igri pristupate klikom na gumb *Play*, dok klikom na *Settings* podešavate postavke ulaznih uređaja za igranje, video i audio postavke, postavke profila i sl. Odabirom *Settings > How to Play* dobivate pomoć kako se igrati.



Slika 5. Odabir izgleda.

Stvaranje novog Minecraft svijeta

Nakon što kliknete gumb *Play* otvoriće se dijaloški okvir sa tri kartice *Worlds*, *Friends* i *Servers*. Na kartici *Worlds* (slika 6) iz popisa odabirete neki od ranije stvorenih Minecraft svjetova, otvarate novi prazan svijet klikom na *Create New* ili pak uvozite svijet koji ste ranije spremili na svoje računalo ili pak preuzeli sa stranice <https://education.minecraft.net/>.

Krenut ćemo sa izradom novog svijeta. Klikom na *Create New* nudi vam se mogućnost da svoj svijet započnete iz jednog od ponuđenih predložaka (slika 7) ili pak od potpuno novog svijeta klikom na *Create New World*.

Svijetu najprije dodijelite ime upisivanjem naziva u okvir *World Name* (slika 8). Nakon toga odaberite mod igre *Creative*. Mod *Survival* ostavit ćemo za malo iskusnije igrače. Postoje i tri vrste svjetova koje možemo birati:

- Flat – potpuno ravni teren idealan za početnike u gradnji
- Infinite – beskonačni svijet sa brdovitim terenom, rijekama, jezerima i mnoštvo drveća
- Old – Stari svijet sa nekoliko otoka, malih dimenzija.

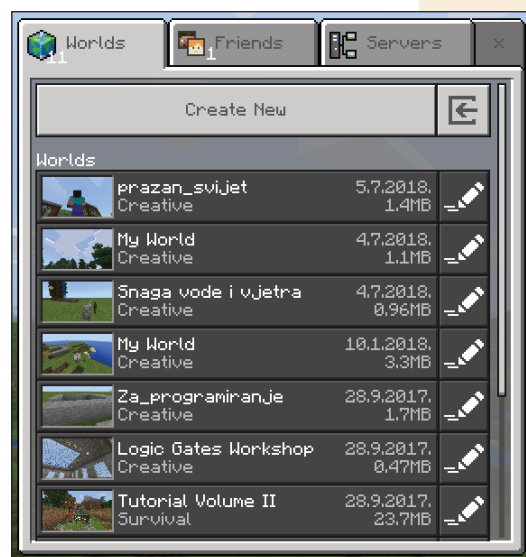
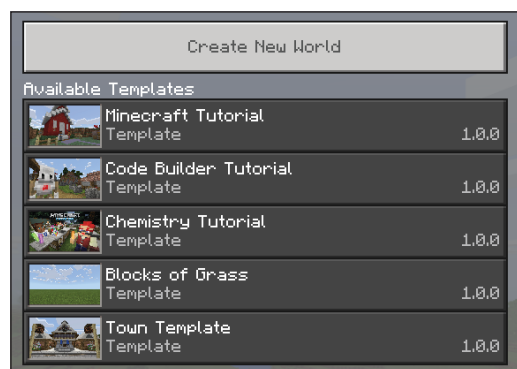
Krenut ćemo od ravnog *Flat* svijeta u kojem je najlakše započeti graditi i učiti kako se igra.

Želite li da vaš svijet bude vidljiv na mreži i dostupan ostalim učenicima iz vašeg razreda u postavkama *Multplayer* uključite obje ponuđene mogućnosti.

Nakon što ste podesili sve postavke ne zaboravite kliknuti na gumb *Create* i vaš svijet će biti stvoren i spreman za slaganje blokova.

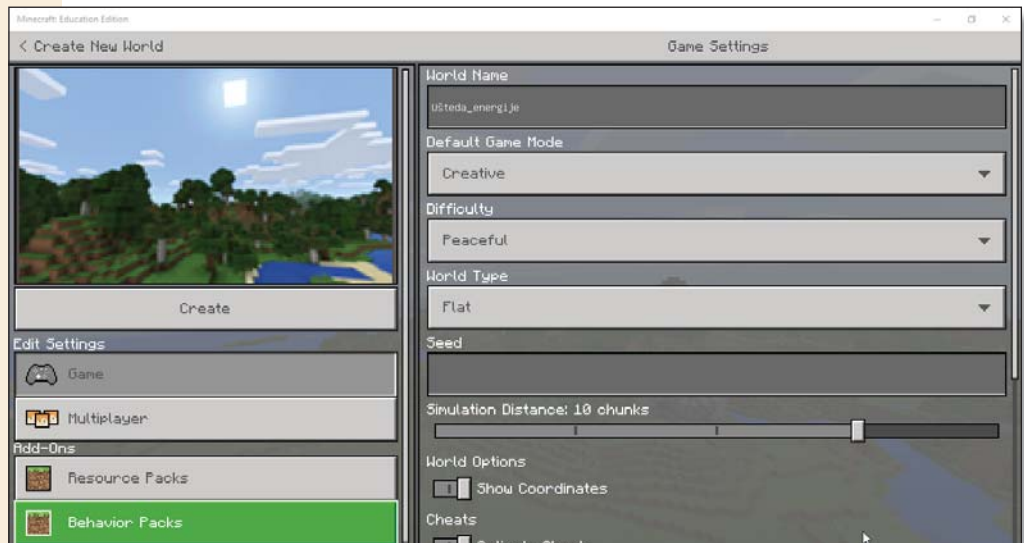
Vježba 2.

Stvorite svoj vlastiti svijet te podesite svojstva svijeta.



Slika 6. Otvaranje svjetova i stvaranje novih svjetova.

Slika 7. Stvaranje novog svijeta ili svijeta iz ponuđenih predložaka.

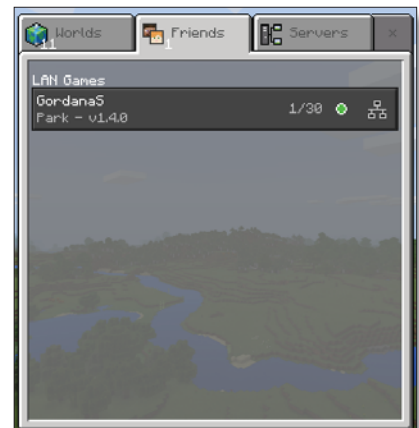


Slika 8. Uređivanje svojstava Minecraft svijeta.

Kako bi se mogli svi učenici spojiti u zajednički svijet koji je pokrenuo vaš učitelj-ica sva računala se trebaju nalaziti unutar iste mreže.

Spajanje u zajednički Minecraft svijet

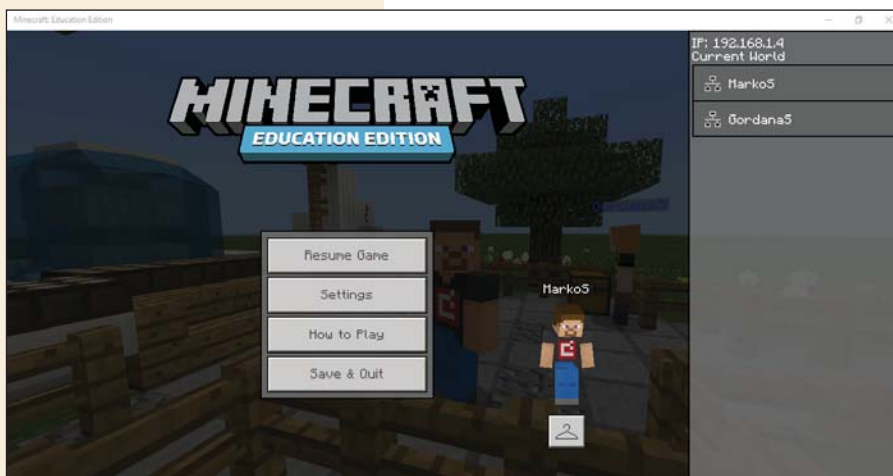
Spajanje u zajednički svijet, komunikacija i suradnja većeg broja učenika jedna je od najvažnijih osobina Minecrafta Education Edition koja ga čini vrlo zanimljivim alatom za rad u učionici. Stoga pogledajmo kako ćete se spajati u zajednički svijet i surađujući rješavati postavljene zadatke.



Slika 9. Pokrenut svijet na mreži u koji se mogu spojiti učenici.

Vježba 3.

Spojite se u zajednički svijet koji je za vas otvorio vaš učitelj-ica te provjerite koji su se sve igrači uspješno spojili.



Slika 10. Prikaz izbornika i trenutno spojenih igrača u svijetu.

Osnove kretanja u Minecraftu

U Minecraftu za kretanje i rad koristite kombinaciju tipki na tipkovnici i miša. Pa tako za kretanje po svijetu upotrijebit ćete tipke WASD. Kako biste okrenuli igrača u nekom drugom smjeru pomaknite miša. U početku će vam biti teško uskladiti pritisakanje tipki WASD lijevom rukom i pomicanje miša desnom rukom no s vremenom ćete izvežbati i uskladiti ove pokrete.

Za skakanje uvis, odnosno letenje koristite razmaknicu, ne brinite se ako ste odletjeli pod oblake na tlo se spuštate dvostrukim pritiskom na razmaknicu ili pritiskom tipke Shift. Razlika pri spuštanju pomoću ove dvije tipke je u brzini spuštanja. Dvostruki pritisak razmaknice brzo će vas spustiti na tlo, dok vas tipka Shift spušta polako.

Vježba 3.

Isprobajte kretanje vašeg lika po Minecraft svijetu. Učenici koji su već igrali Minecraft neka savjetima pomognu učenicima koji su prvi put u igri.

Pokušajte srušiti neke blokove. Na koji način ste ih srušili?

Prvo što će svaki igrač, ponekad sasvim slučajno, naučiti u Minecraftu je rušenje, uništavanje blokova jer tu radnju radimo lijevim klikom miša. Desnim pak klikom miša postavljamo blokove koje smo odabrali iz *Hotbara* – trake s inventarom koja se nalazi pri dnu prozora.

Na početku igre traka inventara može biti potpuno prazna te je u nju potrebno dodati blokove i ostale elemente inventara koje želimo. Inventar se otvara pritiskom na tipku E. Za odabir i premještanje blokova u inventaru koristite lijevu i desnu tipku miša. Lijevom tipkom miša uzimamo sve blokove u inventaru, njih 64, dok desnom tipkom uzimamo samo jedan blok.

Po Hotbar traci, traci inventara pomičete se skrolanjem kotačića na mišu. Kotačić miša upotrijebit ćete želite li na samom terenu odabrati neki od postavljenih blokova. Za odabir bloka na terenu kliknite na njega kotačićem miša.

Vježba 4.

Otvorite inventar te odaberite neke od ponuđenih blokova za gradnju kuće. Podijelite se u grupe po troje učenika i izgradite jednostavne kuće. Opremite vaše kuće vratima i prozorima. Nemojte zaboraviti namještaj.

Vježba 5.

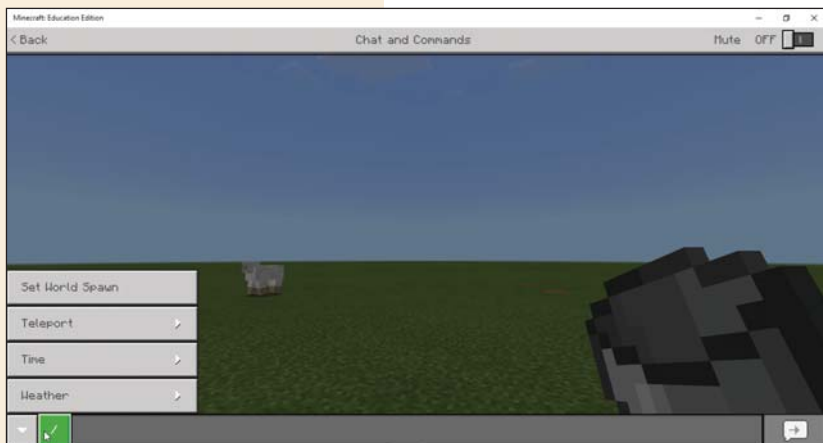
Otvorite inventar te pronađite kameru i portfolio. Istražite na koje sve načine možete slikati pomoću kamere. Svoja zapažanja zabilježite u svoj e-portfolio. Otvorite portfolio, dodajte opise slikama te izvezite portfolio u mapu na vašem računaru. Spremite izrađene slike u svoj e-portfolio.



Slika 11. Prikaz dostupnog inventara u Minecraftu Education Edition.

Komunikacija i suradnja u Minecraftu

Kako se istodobno u jedan zajednički svijet može spojiti i do trideset učenika unutar svijeta omogućena je razmjena poruka upotrebom chata. Chat



Slika 12. Prikaz okvira za upis poruka i komandi.

isto kao i okvir za upis naredbi pokreće se pritiskom na tipku T (slika 12).

Klikom na kosu crtu otvara se mogućnost odabira naredbi za teleportiranje, postavljanje vremena i doba dana. Sve ostale naredbe započinjemo upisivati kosom crtom u okvir za poruke.

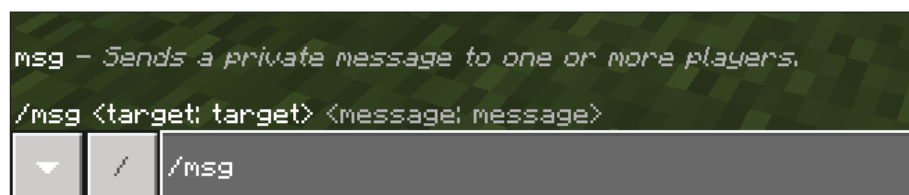
Vježba 6.

Otvorite prozor za chat i naredbe te isprobajte naredbu za teleportiranje.

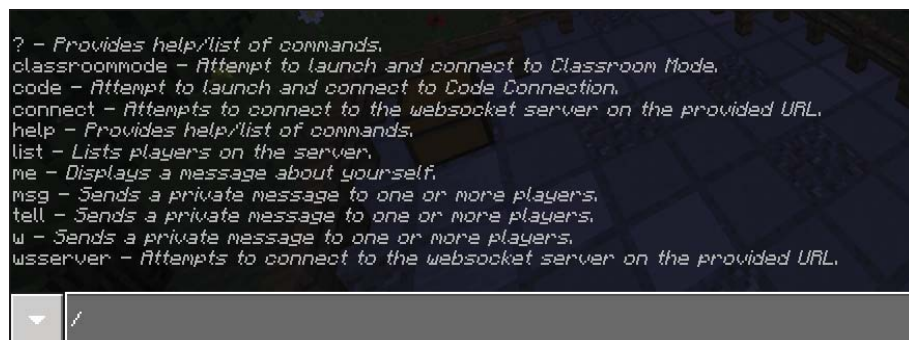


Slika 13. Prikaz poruke poslano svim igračima i poruke „šapata“ samo jednom igraču.

Za suradnju i dogovaranje možete upotrijebiti Chat te slati poruke svim igračima ili pak samo određenim igračima. Ukoliko u okvir za razgovore upišete poruku te kliknete na strelicu s desne strane okvira poruka će biti vidljiva svim sudionicima igre. Za slanje privatne poruke potrebno je upisati naredbu `/msg` te dodati ime igrača kojem poruku šaljete, nakon imena upiše se tekst poruke.



Slika 14. Slanje privatne poruke.



Slika 15. Prikaz osnovnih naredbi nakon što upišete /.

Zatreba li vam pomoć u traku poruka upišite `/?`.

Sve naredbe započinjemo pisati kosom crtom /, a neke od češće korištenih naredbi su:

- /time set day – postavi vrijeme na dan
- /weather clear – lijepo vrijeme bez kiše
- /gamemode – prelazak iz Creative/Survival moda igre
- /give @a apple 2

Vježba 7.

Istražite kako i za što se koriste blokovi *Pressure plate* te ih upotrijebite na ulazima u vaše kuće. Složite rasvjetu u vašim kućama upotrebom obnovljivih izvora energije (energije sunca). Koje ste blokove i na koji način upotrijebili?



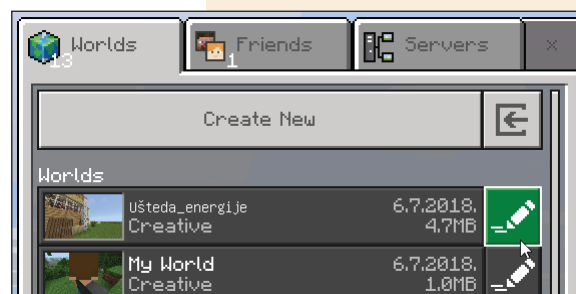
Tipku Tabulator koristimo za samo dovršetak upisivanja naredbi u okviru za upis poruka i naredbi.

Slika 16. Primjer modela niskoenergetske samoodržive kuće izrađene u Minecraftu Education Edition.

Spremanje Minecraft svijeta

Kada ste završili sa izradom svojeg prvog 3D virtualnog svijeta u kojem ste zajednički sagradili naselje niskoenergetskih samoodrživih kuća nemojte zaboraviti spremiti svoj rad. Iz Minecraft svijeta izlazite pritiskom na tipku *Esc*, a svijet spremate klikom na *Save and Quit*. Ova naredba odvest će vas do prozora u kojem ponovno možete birati u koji svijet želite ući ili pak izraditi novi svijet.

Zdesna uz naziv vašeg svijeta nalazi se gumb koji otvara mogućnost uređivanja postavki vašeg svijeta, te dodatne mogućnosti za izvoz Minecraft svijeta na vaše računalo (*Export World*), kopiranje svijeta (*Copy World*) i njegovo brisanje (*Delete World*). Izvezeni svijet kasnije možete uvesti u Minecraft na nekom drugom računalu kako bi nastavili rad na stvorenom svijetu.



Slika 17. Uređivanje postavki svijeta.

Ovo je samo mali uvod u rad u Minecraftu Education Edition želite li detaljno istražiti što sve nudi ova popularna edukacijska verzija portajte na URL adresi <https://education.minecraft.net/>.